

# Kohalikud reeglid



- **Kaugusmärgid griini keskele:**

- valge – 200 m, kollane – 150 m, punane – 100 m

- **Aut (Reegel 18.2)**

- Audi piiriks on valgete vaiade väljakupoolsete servade vaheline sirgjoon maapinnal. Väljaku piiri tähistavad valged vaiad on piiriobjektid (Reegel 8.1a).
- Mängides 11. rada on 12. raja feeri kõrguseks või sellest madalamaks niidetud alad aut.
- Mängides 17. rada on 16. raja feeri kõrguseks või sellest madalamaks niidetud alad aut (Reegel 18.2a).

- **Trahvialad (Reegel 17)**

- Trahvialad on tähistatud punaste vaiadega. Kui kasutatakse nii vaiasid kui ka joont, määrab piiri märgistusjoon.

- **Mängukeelualad**

- Mängukeelualad on tähistatud vastava sildi ja/või sini-valgete vaiadega. Mängija peab võtma kohustusliku vabastuse (Reegel 16.1f).
- Bambuskepiga toetatud või sinise lindi või värviga märgistatud puud ja taimed loetakse mängukeelualas paiknevateks ja nende mõjualast mängimine on keelatud. Mängija peab võtma kohustusliku vabastuse (Reegel 16.1f).
- 1. raja parempoolses trahvialas paikneva kraavi vastaskallas ja selle tagune ala, sh tee, on mängukeeluala (Reegel 17.1e).

- **Ebaharilik väljaku seisukod (sisaldades teisaldamatuid takistusi) (Reegel 16)**

- Teisaldamatud tehislikud takistused on: kõik kaugusmärgid feeril, kõik teed, isegi kui need pole kunstkattega sh 18. raja bunkris olev puidust läbipääsutee, lambid 18. raja greeni saarel, pingid, tii-alade kõrval olevad rajakaardid, pallipesurid, kellad, vihmute ja kaevude kaaned, elektrikapid (Reegel 16.1).
- Remondiala on tähistatud siniste vaiadega ja/või sinise värviga. Kui kasutatakse nii vaiasid kui ka joont, määrab piiri märgistusjoon (Reegel 16.1).

- **Teisaldatavad tehislikud takistused (Reegel 15.2).**

- Trahviala vaiad, köie või ketiga ühendatud vaiad.

- **Kohalike reeglite rikkumise eest rakendub üldine karistus 2 trahvilööki või raja kaotus rajamängus.**

- **Mängu katkestamine (Reegel 5.7). Järgnevaid signaale kasutatakse mängu katkestamiseks ja jätkamiseks:**

- Kohene katkestamine läheneva ohu tõttu: 1 pikk signaal;
- Katkestamine mitteohtliku olukorra tõttu: 3 järjestikust signaali;
- Mängu jätkamine: 2 järjestikust signaali;
- Märkus! Kui mäng peatatakse läheneva ohu tõttu, siis suletakse viivitamatult ka kõik harjutusalad.

# Local rules



- **Distance markers to middle of the green**
  - white – 200 m, yellow – 150 m, red – 100 m
- **Out of Bounds (rule 18.2)**
  - Out of bounds is defined by the line between the course-side points at ground level of white stakes.
  - White stakes defining out of bounds are deemed to be boundary objects (Rule 8.1a).
  - The ball is deemed to be out of bounds when it comes to rest on a closely mown area of the general area of the 12th hole when playing the 11th hole and on a closely mown area of the 16th hole when playing the 17th hole (Rule 18.2a).
- **Penalty area (rule 17)**
  - Penalty areas are defined by red stakes and/or line. When both stakes and line is used, marking line applies.
- **No play zone**
  - No Play Zones are marked with the corresponding sign and/or blue and white stakes. The player must take mandatory relief (Rule 16.1f).
  - Trees and plants supported by a bamboo stick or marked with a blue ribbon or spray are deemed to be in No Play Zone and play from the area of interference with the player stance or intended swing is prohibited. The player must take mandatory relief (Rule 16.1f).
  - The opposite bank of the ditch located in the right-hand side penalty area of the 1st hole and the area beyond it, including the road, are deemed to be No Play Zone (Rule 17.1e).
- **Abnormal Course Conditions (Including Immovable Obstructions) (Rule 16)**
  - Immovable obstructions are all distance markers on a fairway, all roads, even if not artificially surfaced, benches, information boards at tee areas, ball washers, clocks, all sprinklers, drainage grates, lamps on the 18th green island, the wooden path in the 18th hole bunker, and utility boxes (Rule 16.1).
  - The ground under repair is defined with blue stakes and/or lines (Rule 16.1).
- **Movable obstructions (Rule 15.2). Must be put back.**
  - Penalty area stakes, stakes connected with rope or chain.
- **Breach of local rules is a general penalty (2 strokes penalty in Stroke Play or loss of a hole in Match Play).**
- **Suspension of Play (Rule 5.7). The following signals are used to suspend and resume play:**
  - Immediate suspension due to an approaching danger: 1 prolonged signal;
  - Suspension due to a non-dangerous situation: 3 consecutive signals;
  - Resumption of play: 2 consecutive signals;
  - Note! If play is suspended due to an approaching danger, all practice areas are immediately closed too.